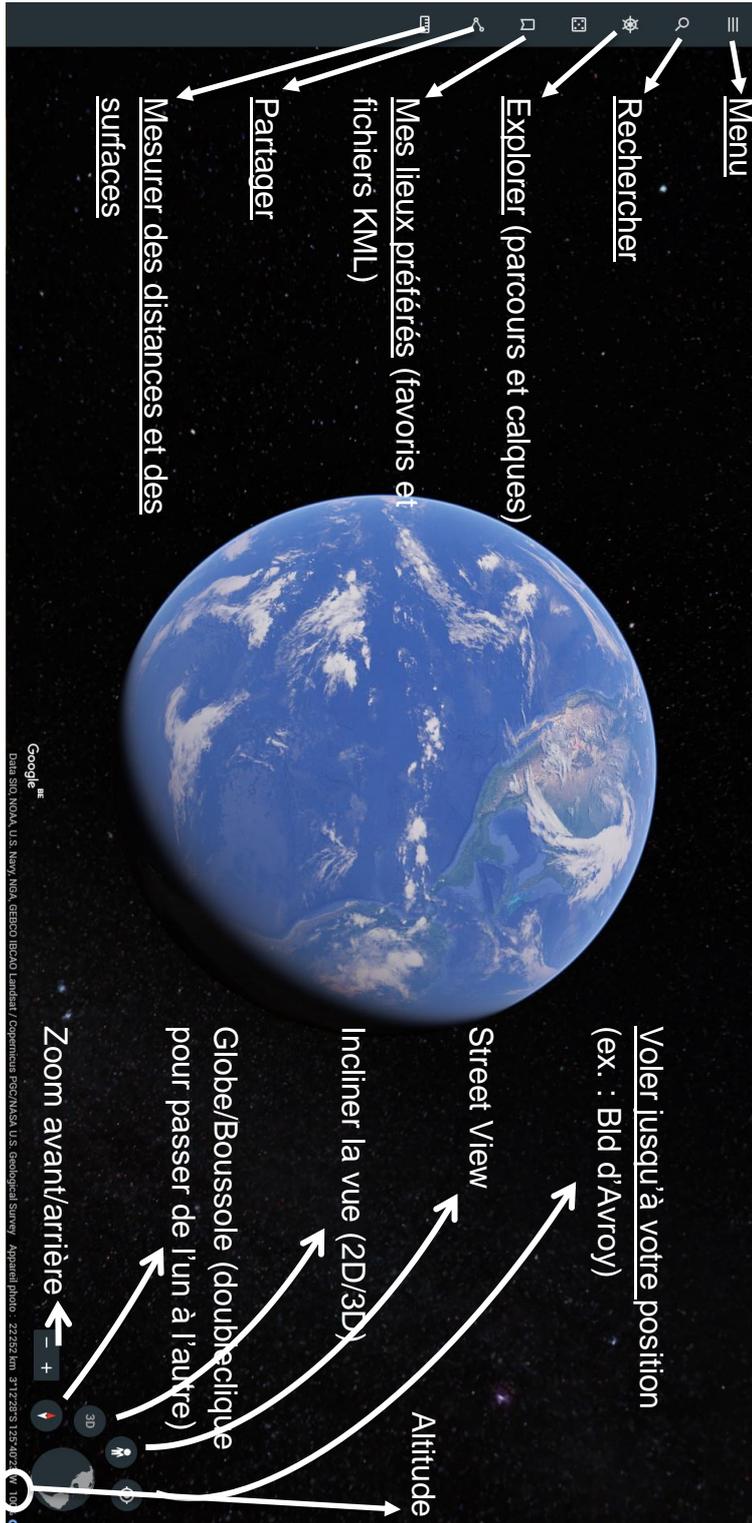


## Utiliser Google Earth (1/4)

Il faut obligatoirement utiliser le navigateur **Google Chrome** pour avoir accès à Google Earth « *On web* » (version la plus simple d'utilisation). Il existe aussi un programme sur PC et une application sur **AppStore** ou **Google Play**.



## Utiliser Google Earth (2/4)

### Naviguer

Pour **se déplacer** → clic gauche (appuyé) et bouger la souris.  
→ flèches du clavier.

Pour **zoomer** → roulette de la souris  
→ cliquer sur "+" et "-" en bas à droite avec la souris.

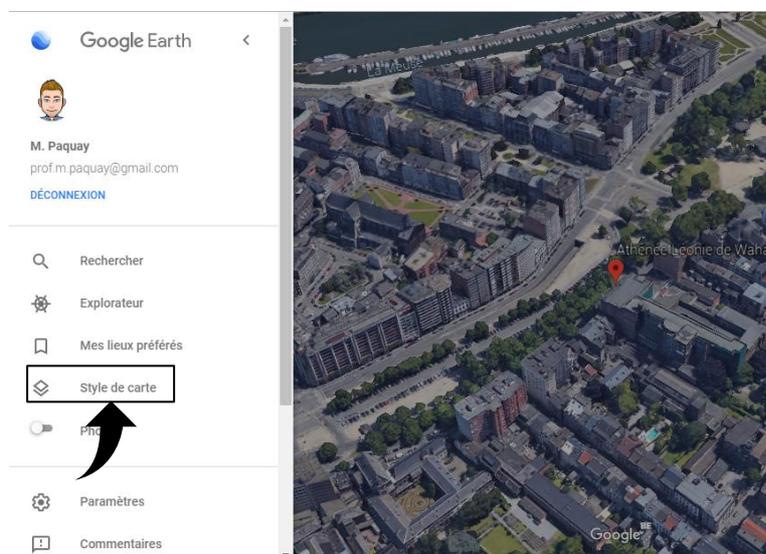
**Rotation** → clique sur la molette et faire bouger la souris.  
→ Maj (touche avec une flèche vers le haut tout à gauche du clavier) + bouger la souris ou utiliser les flèches du clavier.  
→ activer la boussole (double-clic sur le globe en bas à droite) et cliquer+bouger la souris sur le cercle autour de la boussole.

Changer **perspective** → CTRL (en bas à gauche du clavier) + bouger la souris ou utiliser les flèches du clavier.  
→ activer la boussole (double-clic sur le globe en bas à droite) et cliquer+bouger la souris sur la boussole.

**Centre de la Terre** → "r" sur le clavier.

### Changer les informations affichées

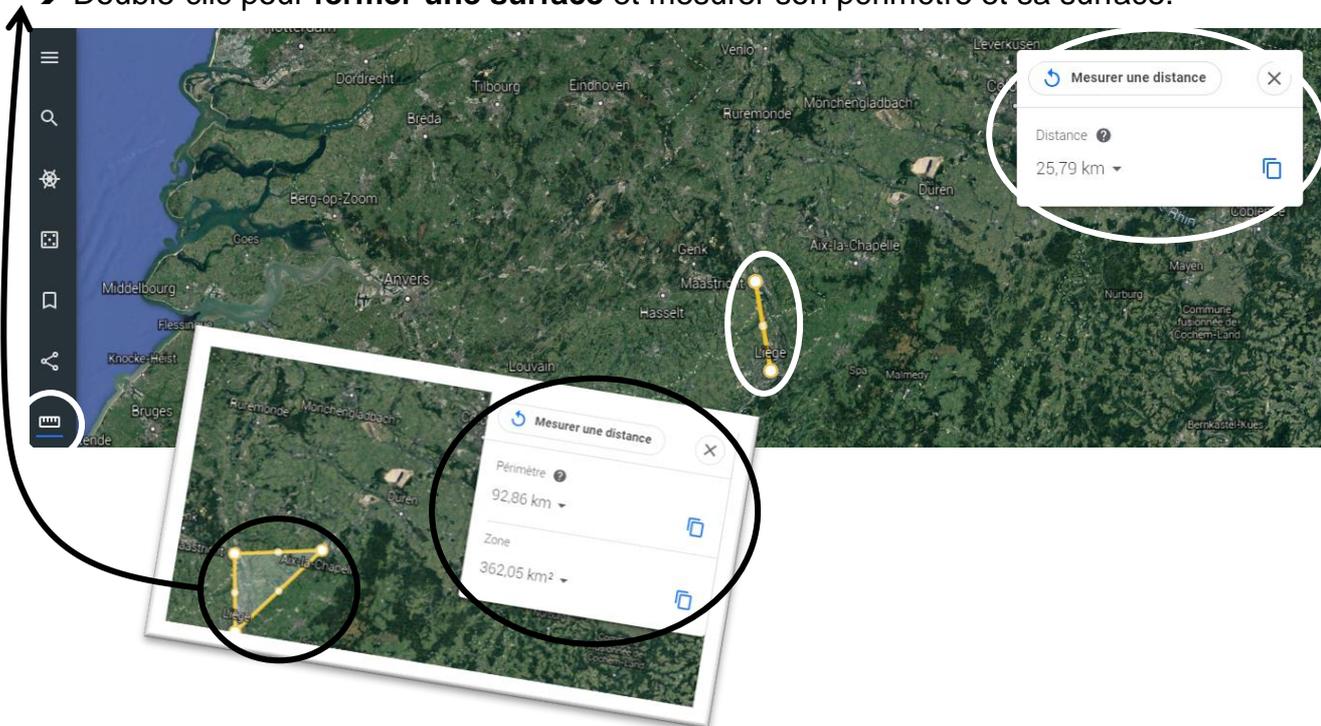
-  Menu
-  Style de carte
- Choix des paramètres



## Utiliser Google Earth (3/4)

### Mesurer des distances et des surfaces

- Cliquer sur  → Cliquer sur un lieu → Cliquer sur un second lieu
- Double-clic pour **terminer la distance** à mesurer.
- Double-clic pour **fermer une surface** et mesurer son périmètre et sa surface.



### Connaitre l'altitude approximative d'un lieu

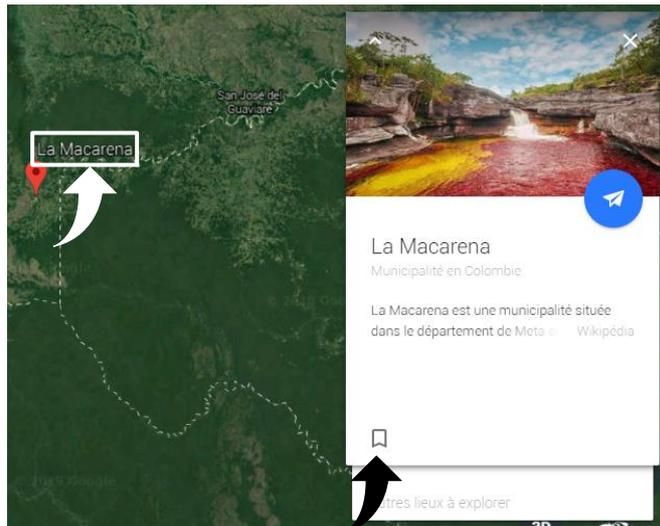
Mettre le pointer de la souris sur un lieu et vous aurez une altitude **approximative**.



## Utiliser Google Earth (4/4)

### Enregistrer des lieux

Clique sur un lieu. Dans la fenêtre qui s'affiche, clique sur  pour l'enregistrer.



### Importer un fichier KML

Il faut d'abord vérifier que l'option soit activée.

→  Menu →  Paramètres

→ Activer l'importation de fichiers KML ( curseur vers la droite). → Enregistrer

Ensuite →  Favoris → Importer un fichier KML (sélectionner le fichier dans le bon dossier de l'ordinateur ou de Google Drive).